

Meccanica – A.A. 2010/11

Esercizi – 9

9-1) Un punto materiale si muove di moto circolare uniforme, con raggio R e frequenza angolare ω , in un SRI S . Scrivene le equazioni orarie in un SR S' in caduta libera vicino alla superficie della Terra.

In S :

$$\begin{cases} x(t) = R \cos \omega t \\ y(t) = R \sin \omega t \\ z(t) = 0 \end{cases}$$

Trasformazioni delle coordinate da S a S' :

$$\begin{cases} x'(t) = x(t) \\ y'(t) = y(t) \\ z'(t) = z(t) - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{cases} x'(t) = R \cos \omega t \\ y'(t) = R \sin \omega t \\ z'(t) = -\frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

9-2) Su un pianeta con raggio e massa uguali a quelli della Terra i corpi all'equatore si trovano in condizioni di assenza di peso. Calcolare la durata del giorno del pianeta.

$$mg = m\omega^2 R$$

$$\rightarrow g = \omega^2 R$$

$$\rightarrow \omega = \sqrt{\frac{g}{R}} \approx \sqrt{\frac{9.81}{6.35 \cdot 10^6}} \approx 1.24 \cdot 10^{-3} \text{ rads}^{-1}$$

$$\rightarrow \nu = \frac{\omega}{2\pi} \approx \frac{1.24 \cdot 10^{-3}}{6.28} \approx 0.2 \cdot 10^{-3} \text{ Hz}$$

$$\rightarrow T = \frac{1}{\nu} \approx 5052 \text{ s} = 1.4 \text{ h}$$

9-3) Un corpo viene lanciato verso l'alto con velocità iniziale v_0 da un punto sulla superficie terrestre a latitudine λ . Calcolare lo spostamento laterale del corpo quando ritorna sulla superficie.

Acc. di Coriolis: verso W in salita, verso E in discesa

$$v_{vert}(t) \simeq v_0 - gt \quad \text{salita}$$

$$\rightarrow t_{max} = \frac{v_0}{g}$$

$$\rightarrow a_{orizz} \simeq 2\omega \cos \lambda v_0 - 2\omega \cos \lambda gt$$

$$\rightarrow v_{orizz} \simeq 2\omega \cos \lambda v_0 t - 2\omega \cos \lambda g \frac{1}{2} t^2$$

$$\rightarrow x(t) \simeq \omega \cos \lambda v_0 t^2 - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda g t^3$$

$$\rightarrow x(t_{max}) \simeq \omega \cos \lambda v_0 \left(\frac{v_0}{g}\right)^2 - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda g \left(\frac{v_0}{g}\right)^3$$

$$\rightarrow x(t_{max}) \simeq \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2} - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2} = \frac{2}{3} \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2}$$

$$v_{orizz}(t_{max}) \simeq 2\omega \cos \lambda v_0 \frac{v_0}{g} - \omega \cos \lambda g \left(\frac{v_0}{g}\right)^2$$

$$\rightarrow v_{orizz}(t_{max}) \simeq 2\omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g} - \omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g} = \omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g}$$

$$v_{vert}(t) \simeq -gt \quad \text{discesa; inizio discesa } t = 0$$

$$\rightarrow t_{fin} = \frac{v_0}{g}$$

$$\rightarrow a_{orizz} \simeq -2\omega \cos \lambda gt$$

$$\rightarrow v_{orizz} \simeq \omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g} - 2\omega \cos \lambda g \frac{1}{2} t^2$$

$$\rightarrow x(t) \simeq x(t_{max}) + \omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g} t - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda g t^3$$

$$\rightarrow x(t_{fin}) \simeq x(t_{max}) + \omega \cos \lambda \frac{v_0^2}{g} \frac{v_0}{g} - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda g \left(\frac{v_0}{g}\right)^3$$

$$\rightarrow x(t_{fin}) \simeq \frac{2}{3} \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2} + \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2} - \frac{1}{3} \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2}$$

$$\rightarrow x(t_{fin}) \simeq \frac{4}{3} \omega \cos \lambda \frac{v_0^3}{g^2}$$

9-4) Un disco orizzontale ruota con velocità angolare costante $\omega_0 = 10 \text{ rad s}^{-1}$; un blocchetto posto sul disco (senza attrito) e legato al centro da un filo inestensibile e privo di massa, lungo $l = 1.5 \text{ m}$, ruota con la stessa velocità angolare. La tensione nel filo è $T = 15 \text{ N}$. La velocità angolare viene ridotta a $\omega = 2 \text{ rad s}^{-1}$ e poi mantenuta costante: calcolare velocità e accelerazione del blocchetto nel SR del disco, e la massa del blocchetto

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}' + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

$$\rightarrow \omega_0 \mathbf{r} = \mathbf{v}' + \omega \mathbf{r}$$

$$\rightarrow \mathbf{v}' = (\omega_0 - \omega) \mathbf{r}$$

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}' + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}'$$

$$\rightarrow \omega_0^2 \mathbf{r} = \mathbf{a}' + \omega^2 \mathbf{r} + 2\omega(\omega_0 - \omega) \mathbf{r}$$

$$\rightarrow \mathbf{a}' = \omega_0^2 \mathbf{r} + \omega^2 \mathbf{r} - 2\omega\omega_0 \mathbf{r} = (\omega_0 - \omega)^2 \mathbf{r}$$

9-5) Su una piattaforma di raggio R , rotante con velocità angolare ω , un bambino sul bordo getta una palla a una compagna di giochi ferma al centro; la palla ha velocità iniziale v_0 . Che traiettoria segue la palla?

Forza di Coriolis:

$$\mathbf{F} = 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}$$

Sempre \perp alla velocità \rightarrow Non compie lavoro

$$\rightarrow |\mathbf{v}| = v_0$$

$$\rightarrow F = 2\omega v_0, \text{ laterale}$$

Forza centrifuga:

$$\mathbf{F} = \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r})$$

$$\rightarrow F = \omega^2 r, \text{ radiale}$$

Se $\omega^2 r \ll 2\omega v_0 \rightarrow \frac{\omega r}{2} \ll v_0$, prevale la forza di Coriolis

\rightarrow Traiettoria \sim arco di circonferenza

In generale, arco di spirale di Archimede...