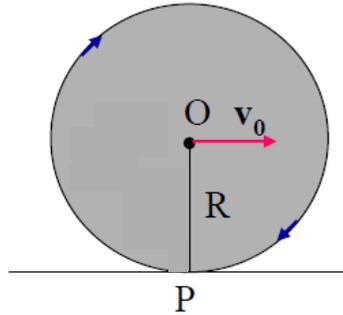


Condizione di puro rotolamento (corpi a sezione circolare):

Moto di roto-traslazione in cui il punto di contatto P ha velocità (istantanea) nulla

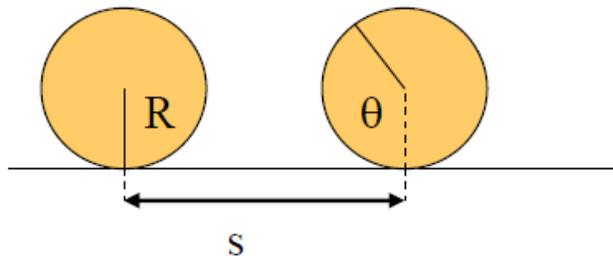


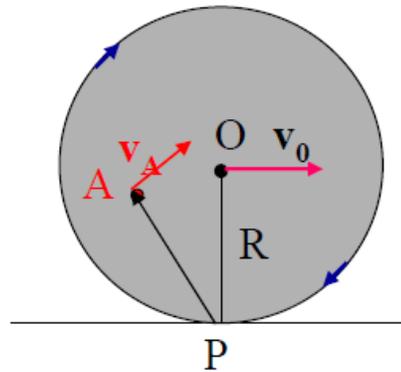
Condizione che esclude la possibilità di strisciamento

$$\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_O + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}$$

$$\mathbf{v}_P = 0 \rightarrow \mathbf{v}_O = -\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R} \quad \text{condizione di rotolamento}$$

$$\rightarrow \begin{cases} s = R\theta \\ v = R\omega \\ a = R\alpha \end{cases} \quad \text{per puro rotolamento}$$





Due modi equivalenti di considerare il rotolamento:

Rotazione attorno ad O + Traslazione di O
 Asse di rotazione fisso (riferimento del CM)

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_O + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_A - \mathbf{r}_O)$$

Rotazione attorno a P
 Asse di rotazione istantaneo

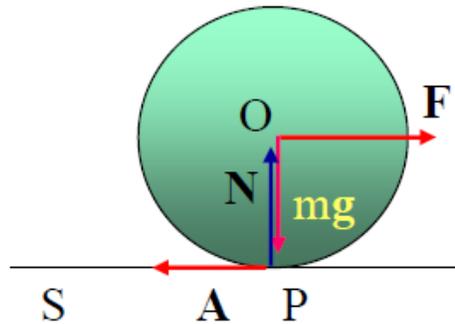
$$\mathbf{v}_A = \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_A - \mathbf{r}_P)$$

In entrambi i modi di considerare il rotolamento,
 evidente la rotazione attorno ad un asse fisso:

I caso: asse (permanentemente) fisso
 nel riferimento di quiete del CM

II caso: asse (istantaneamente) fisso
 nel riferimento del pavimento

Dinamica del rotolamento: Come fare rotolare il corpo rigido



I modo: forza esterna applicata nel *CM*

Es: Asino che tira un carretto

$$\begin{cases} F - A = ma & \text{Moto del } CM \\ N - mg = 0 \\ I\alpha = AR & \text{Rotazione attorno al } CM \\ a = \alpha R & \text{Rotolamento} \end{cases}$$

$$\rightarrow I \frac{a}{R} = AR \rightarrow a = A \frac{R^2}{I}$$

$$\rightarrow mA \frac{R^2}{I} + A = F \rightarrow A = \frac{F}{\frac{mR^2}{I} + 1}$$

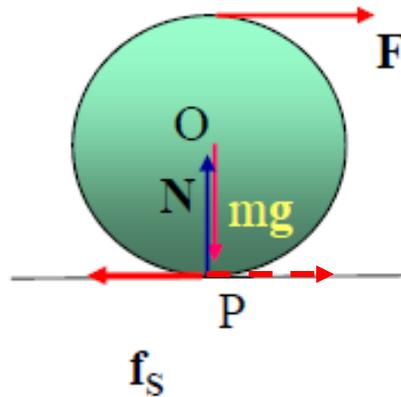
$$\rightarrow a = A \frac{R^2}{I} = F \frac{R^2}{mR^2 + I}$$

$A > 0$: Forza di attrito volvente nella direzione del disegno

$\rightarrow A$ forza resistente

Condizione di rotolamento:

$$F = A \left(\frac{I_P}{I_O} \right) \quad \& \quad A \leq \mu_s mg \rightarrow F \leq \mu_s mg \left(\frac{I_P}{I_O} \right)$$



Il modo: forza esterna applicata fuori dal CM

Es: YoYo che rotola sul pavimento

$$\begin{cases} F - f_s = ma & \text{Moto del } CM \\ N - mg = 0 \\ I_P \alpha = F 2R & \text{Rotazione attorno all'asse istantaneo di rotazione} \\ a = \alpha R & \text{Rotolamento} \end{cases}$$

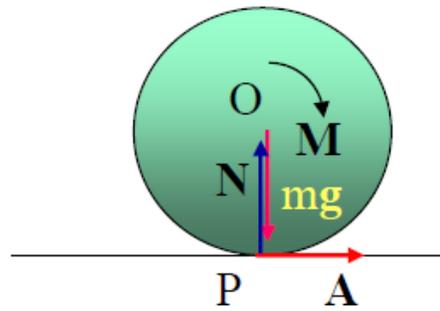
$$\rightarrow a = 2F \frac{R^2}{I_P}$$

$$\rightarrow f_s = -F \frac{2mR^2 - I_P}{\frac{I_P}{I} + 1} < 0$$

f_s -va \rightarrow Opposta al verso indicato

Verso corretto: Freccia tratteggiata

$\rightarrow f_s$ forza motrice !



III modo: Mom. meccanico applicato sull'asse

Es: Bicicletta mossa dai pedali e dalla trasmissione

$$\begin{cases} A = ma & \text{Moto del } CM \\ N - mg = 0 \\ I' \alpha = M & \text{Rotazione attorno a } P \\ a = \alpha R & \text{Rotolamento} \end{cases}$$

$$\rightarrow I' \frac{a}{R} = M \rightarrow a = \frac{MR}{I'} = \frac{R}{I + mR^2} M$$

$$\rightarrow A = ma = \frac{mMR}{I'} = \frac{mR}{I + mR^2} M$$

A: forza di attrito volvente nella direzione del disegno

→ A: forza motrice

Effettivamente:

CM puo' accelerare *solo* in presenza di forze esterne

Non servono forze/momenti meccanici interni

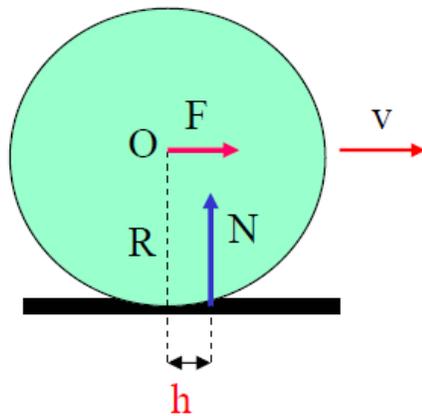
Notare: M applicato sull'asse che passa per O

Stesso effetto se considerato all'origine della rotazione attorno a P

Forza di attrito volvente: in principio non compie lavoro
Pot. istantanea sviluppata dall'attrito sull'elemento
di massa corrispondente al punto di contatto:

$$P_{\text{istantanea}} = \mathbf{F}_a \cdot \mathbf{v} = F \cdot 0 = 0$$

Tuttavia, a causa delle inevitabili deformazioni
della sup. di contatto:



Situazione equivalente ad avere la reazione vincolare
spostata rispetto al CM

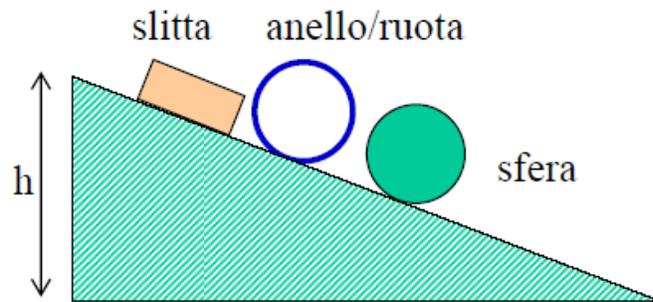
→ Mom. meccanico resistente:

$$M = hN = hmg$$

Origine della perdita di energia nel rotolamento

Conservazione dell'en. meccanica nel rotolamento
(trascurando l'effetto di cui sopra)

Esempio:



Usando l'asse istantaneo di rotazione:

Cons. energia fra punto di partenza e punto di arrivo

$$mgh = \frac{1}{2} I' \omega^2 = \frac{1}{2} (I + mR^2) \frac{v^2}{R^2} \quad \text{anello, sfera}$$

$$mgh = \frac{1}{2} mv^2 \quad \text{slitta}$$

$$\rightarrow mgh = \frac{1}{2} (I + mR^2) \frac{v^2}{R^2} = \frac{1}{2} (mR^2 + mR^2) \frac{v^2}{R^2} = mv^2 \quad \text{anello}$$

$$\rightarrow mgh = \frac{1}{2} (I + mR^2) \frac{v^2}{R^2} = \frac{1}{2} \left(\frac{2}{5} mR^2 + mR^2 \right) \frac{v^2}{R^2} = \frac{7}{10} mv^2 \quad \text{sfera}$$

$$\rightarrow \begin{cases} v = \sqrt{2gh} \text{ slitta} \\ v = \sqrt{gh} \text{ anello} \\ v = \sqrt{\frac{10}{7}gh} \text{ sfera} \end{cases}$$

Condizione di rotolamento per il piano inclinato:

$$mg \sin \theta = A \left(\frac{I_P}{I_O} \right) \quad \& \quad A \leq \mu_s mg \cos \theta \rightarrow mg \sin \theta \leq \mu_s mg \cos \theta \left(\frac{I_P}{I_O} \right)$$

$$\rightarrow \tan \theta \leq \mu_s \left(\frac{I_P}{I_O} \right)$$