

Scattering

Cinematica Relativistica

IX – Cinematica ai colliders adronici

Colliders adronici - I

ISR = Intersecting Storage Ring (CERN anni '70)

pp 31 GeV/fascio

Sp \bar{p} S = Super p \bar{p} Synchrotron (CERN anni '80)

p \bar{p} 270-310 GeV/fascio

Tevatron (Fermilab dagli anni '90)

p \bar{p} 1 TeV/fascio

RHIC = Relativistic Heavy Ion Collider (BNL 3^o millennio)

ioni 200 GeV/nucleone*fascio

LHC = Large Hadron Collider (CERN 3^o millennio)

pp 7 TeV/fascio

ioni 2.7 TeV/nucleone*fascio

Colliders adronici - II

Caratteristiche essenziali:

\sqrt{s} (molto) elevata

Luminosità (relativamente) bassa

Zona di interazione piccola

Molteplicità (n. di tracce) elevata

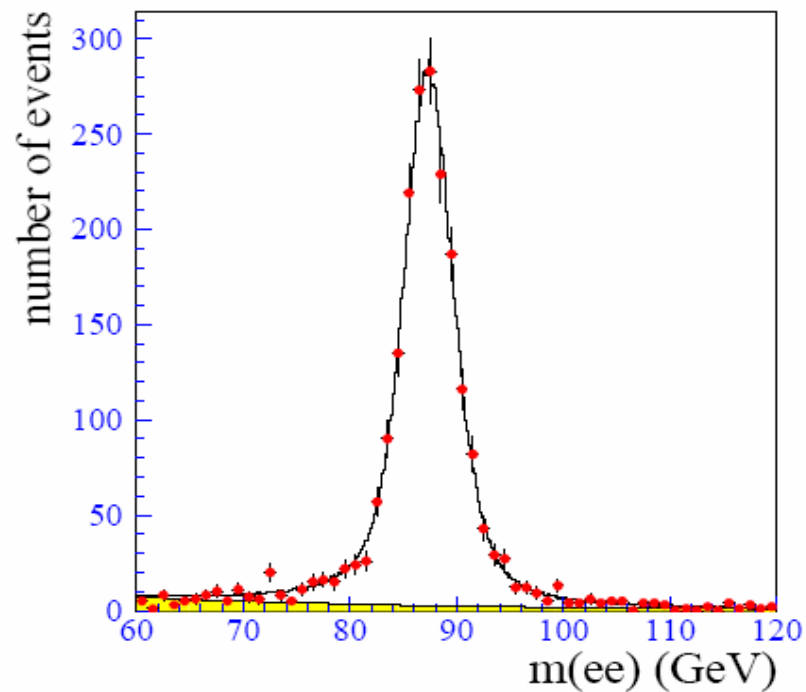
Difficoltà a coprire i coni in avanti/indietro

→ *Non realistico puntare a ricostruzione completa dell'evento*

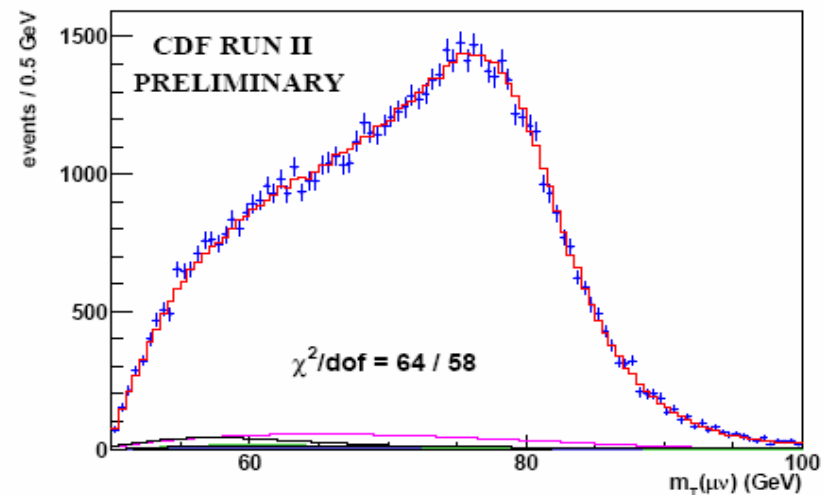
Cinematica completa e incompleta

Decadimenti dei bosoni elettrodeboli

D0 $Z \rightarrow e^+e^-$



CDF $W \rightarrow \mu\nu$



Cinematica partonica - I

Riferimento del CM: quasi sempre coincide con il LAB

Eccezione importante: ISR (angolo di collisione 15°)

Eccezione non importante: LHC (angolo di collisione 0.01°)

Ma: il CM della collisione fra costituenti (CM partonico) diverso dal CM $\rightarrow E_{tot} p_{||}$ della collisione partonica non conosciuti

Quindi: stato iniziale conosciuto solo parzialmente

Necessario separare la cinematica della collisione in:

Trasversa : Condizioni iniziali conosciute

Longitudinale : Condizioni iniziali sconosciute

Cinematica partonica - II

Grandezze cinematiche utili:

Rapidita':

$$y = \frac{1}{2} \ln \frac{E + p_{\parallel}}{E - p_{\parallel}} \leftrightarrow p_z = E \tanh y$$

Pseudorapidita' (utile ad alta energia):

$$\eta = -\ln \left(\tan \frac{\theta}{2} \right)$$

$$y = \frac{1}{2} \ln \frac{E + p_{\parallel}}{E - p_{\parallel}} \approx \frac{1}{2} \ln \frac{1 + \cos \theta}{1 - \cos \theta} = -\frac{1}{2} \ln \frac{1 - \cos \theta}{1 + \cos \theta} = -\frac{1}{2} \ln \frac{\sin^2 \theta/2}{\cos^2 \theta/2}$$

$$\rightarrow y \approx -\frac{1}{2} \ln \left(\tan^2 \theta/2 \right) = -\ln \left(\tan \theta/2 \right)$$

Cinematica partonica - III

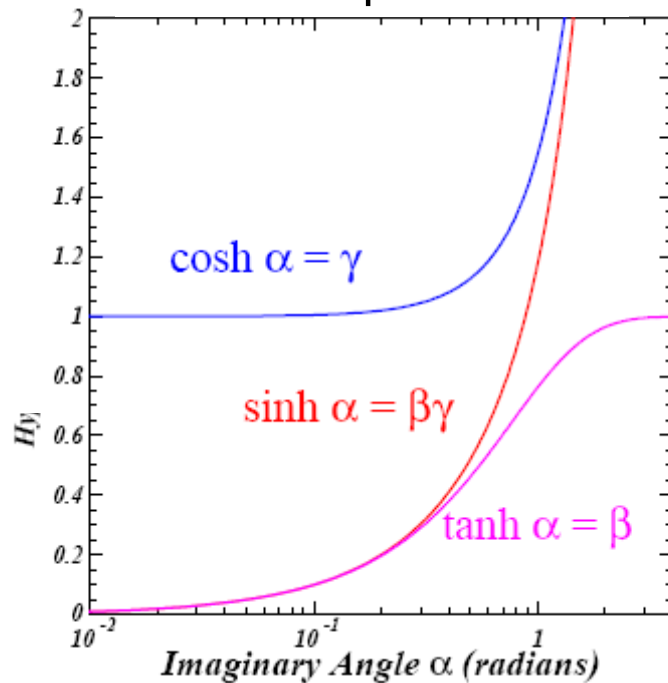
Esempi: $P_T = 0 \rightarrow y_{\max}$

$pp, p\bar{p}$

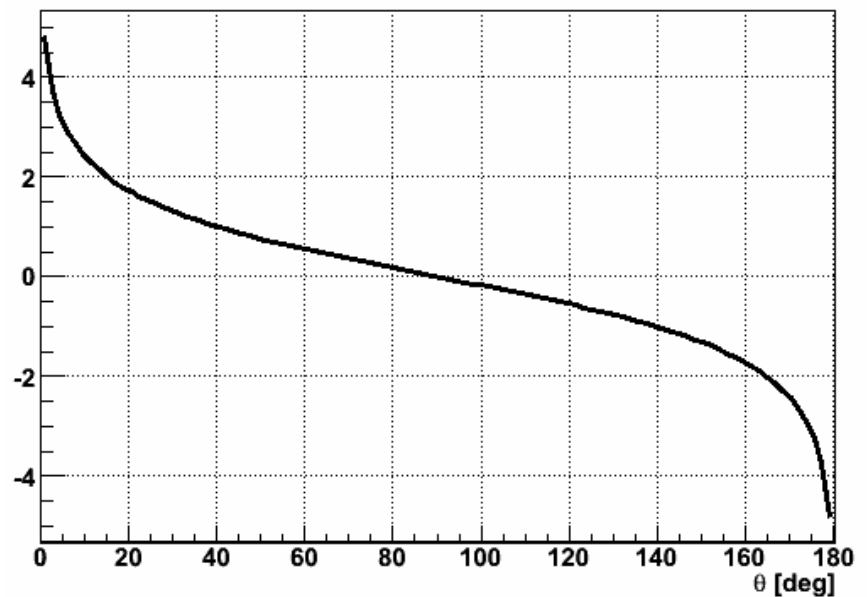
TeV 2 14

y_{\max} 7.7 9.6

Funzioni iperboliche



Pseudorapidita' e angolo polare



Cinematica partonica - IV

Proprieta' principale:

$$y = \frac{1}{2} \ln \frac{E + p_{\parallel}}{E - p_{\parallel}} \rightarrow \frac{1}{2} \ln \frac{\gamma(E + \beta p_{\parallel}) + \gamma(p_{\parallel} + \beta E)}{\gamma(E + \beta p_{\parallel}) - \gamma(p_{\parallel} + \beta E)}$$
$$= \frac{1}{2} \ln \frac{(E + p_{\parallel})(1 + \beta)}{(E - p_{\parallel})(1 - \beta)} = \frac{1}{2} \ln \frac{(E + p_{\parallel})}{(E - p_{\parallel})} + \frac{1}{2} \ln \frac{(1 + \beta)}{(1 - \beta)}$$

Ossia:

$$y \rightarrow y + y_b$$

Rapidita': grandezza additiva

Cinematica partonica - V

Elemento di volume nello spazio degli impulsi:

$$d^3\mathbf{P} = P^2 dP d\Omega = dP_{\parallel} P_T dP_T d\varphi$$

$$\frac{d^3\mathbf{P}}{E} = \frac{dP_{\parallel} P_T dP_T d\varphi}{E}$$

$$dy = \frac{dP_{\parallel}}{E} \rightarrow \frac{d^3\mathbf{P}}{E} = dy P_T dP_T d\varphi$$

$$\int (dy P_T dP_T) d\varphi = 2\pi dy P_T dP_T = 2\pi dy \frac{1}{2} d(P_T^2) = \pi dy d(P_T^2)$$

Sezione d'urto differenziale per una data particella. inclusiva:

Forma invariante

$$\rightarrow \frac{d\sigma}{\frac{d^3\mathbf{P}}{E}} = E \frac{d\sigma}{d^3\mathbf{P}} = \frac{1}{\pi} \frac{d\sigma}{dy d(P_T^2)} = \frac{1}{2\pi P_T} \frac{d\sigma}{dy dP_T}$$

Cinematica partonica - VI

Richiamo:

Trasformazione di Lorentz della *parte longitudinale* di un 4-vettore:

$$\begin{pmatrix} x' \\ ct' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh y & -\sinh y \\ -\sinh y & \cosh y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ ct \end{pmatrix}$$

Quindi:

$$\rightarrow \begin{pmatrix} p_{\parallel}' \\ E' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh y & -\sinh y \\ -\sinh y & \cosh y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{\parallel} \\ E \end{pmatrix}$$

Limite di alta energia:

$$\rightarrow \begin{pmatrix} p_{\parallel}' \\ E' \end{pmatrix} \simeq \begin{pmatrix} \cosh \eta & -\sinh \eta \\ -\sinh \eta & \cosh \eta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{\parallel} \\ E \end{pmatrix}$$

Cinematica partonica - VII

Grandezze longitudinali

$$\begin{cases} P_A = (E_A, 0, 0, p_A) \\ P_B = (E_A, 0, 0, -p_A) \end{cases} \quad \text{4-impulsi delle particelle incidenti}$$

$$\begin{cases} p_1 = x_1 P_A \\ p_2 = x_2 P_B \end{cases} \quad \text{4-impulsi dei partoni incidenti}$$

$$\beta_{CM} = \frac{x_1 - x_2}{x_1 + x_2} \quad \text{Vel. del CM partonico nel CM=LAB}$$

$$y_{CM} = \frac{1}{2} \ln \frac{1 + \beta_{CM}}{1 - \beta_{CM}} = \frac{1}{2} \ln \frac{x_1}{x_2} \quad \text{Rapidita' del CM partonico nel CM=LAB}$$

$$\begin{pmatrix} E' \\ p_{\parallel}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\beta_{CM} \\ -\gamma\beta_{CM} & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E \\ p_{\parallel} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh y_{CM} & -\sinh y_{CM} \\ -\sinh y_{CM} & \cosh y_{CM} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E \\ p_{\parallel} \end{pmatrix}$$

Cinematica partonica - VIII

Grandezze trasverse

$$p_T^2 = p_x^2 + p_y^2$$

$$p_T = p \sin \theta$$

$$E_T^2 = p_x^2 + p_y^2 + m^2 = p_T^2 + m^2 = E^2 - p_{\parallel}^2$$

$$p_{\parallel} = E \tanh y$$

$$E_T^2 = E^2 - p_{\parallel}^2 = E^2 - E^2 \tanh^2 y$$

$$\rightarrow E = E_T \cosh y$$

$$\rightarrow p_{\parallel} = E_T \sinh y$$

$$y \approx -\ln(\tan \theta/2)$$

$$\rightarrow E_T = E(1 - \tanh^2 y)^{1/2} \approx E \left(1 - \frac{\frac{\cos \theta/2 - \sin \theta/2}{\cos \theta/2 + \sin \theta/2}}{\frac{\sin \theta/2 + \cos \theta/2}{\sin \theta/2 - \cos \theta/2}} \right)^{1/2} = E \left[1 - (\cos^2 \theta/2 - \sin^2 \theta/2) \right]^{1/2}$$

$$\rightarrow E_T \approx E \sin \theta$$

Cinematica partonica - IX

Componenti di un 4-impulso in termini di quantita' trasverse e rapidita':

$$p = \left(E, \underbrace{P_x, P_y}_{P_T^2 = P_x^2 + P_y^2}, \underbrace{P_z}_{P_{\parallel} = P_z} \right)$$

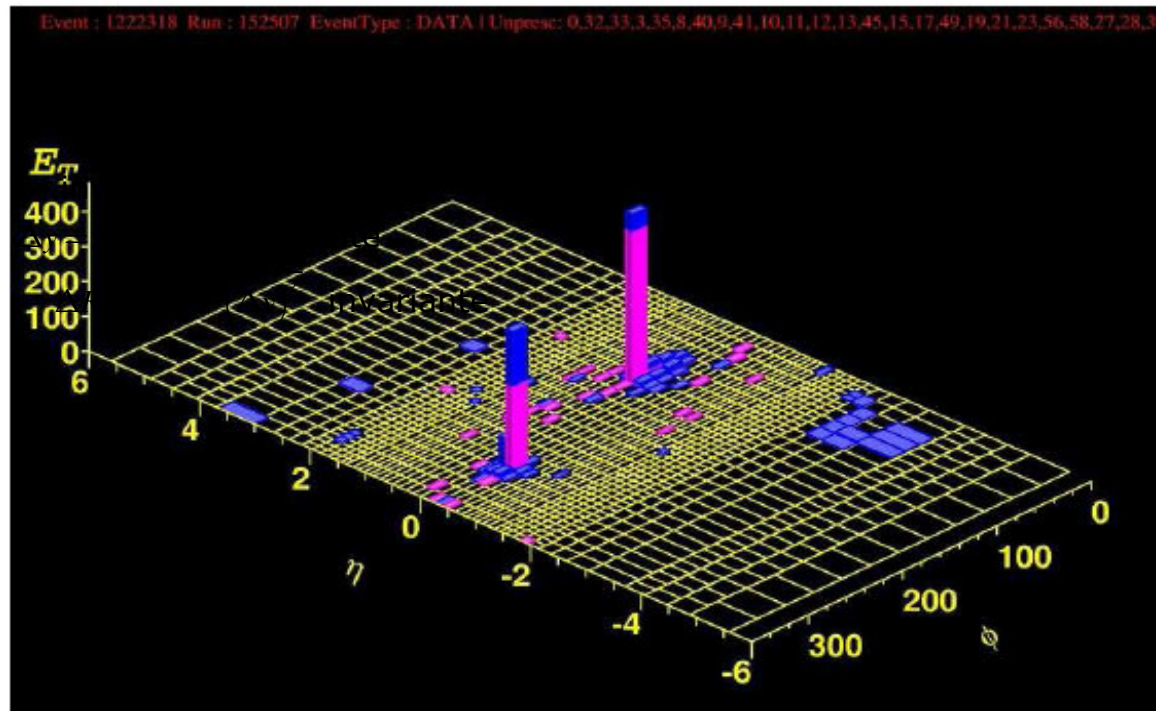
$$P_T = \sqrt{P^2 - P_{\parallel}^2}$$

$$\rightarrow \begin{cases} P = P_T \cosh \eta \\ P_{\parallel} = P_T \sinh \eta \end{cases}$$

$$E \approx P, E_T \approx P_T$$

$$\rightarrow p \approx (E_T \cosh y, E_T \sin \phi, E_T \cos \phi, E_T \sinh y)$$

LEGO - plot



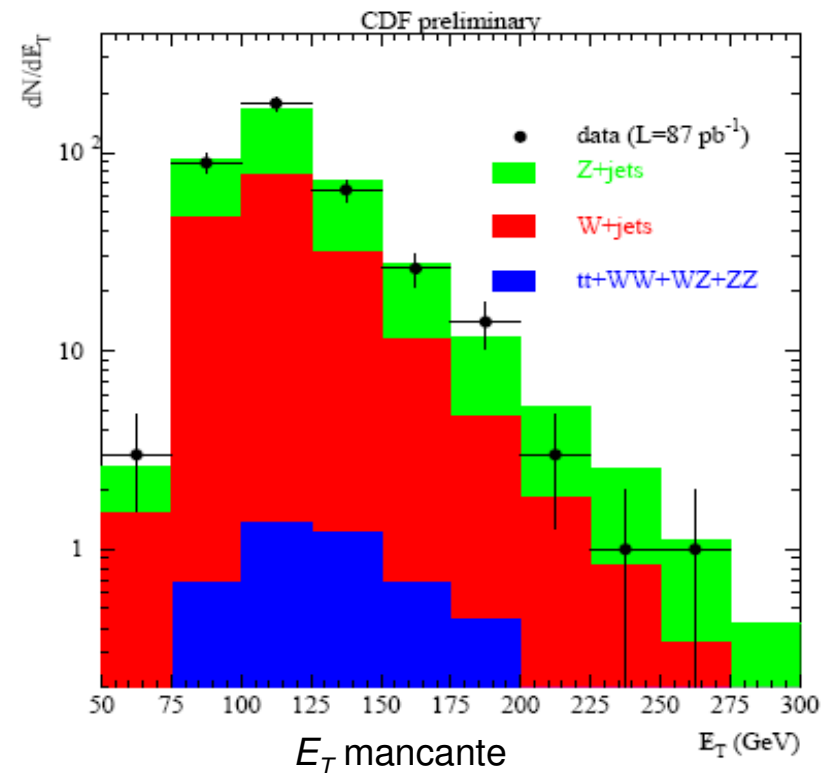
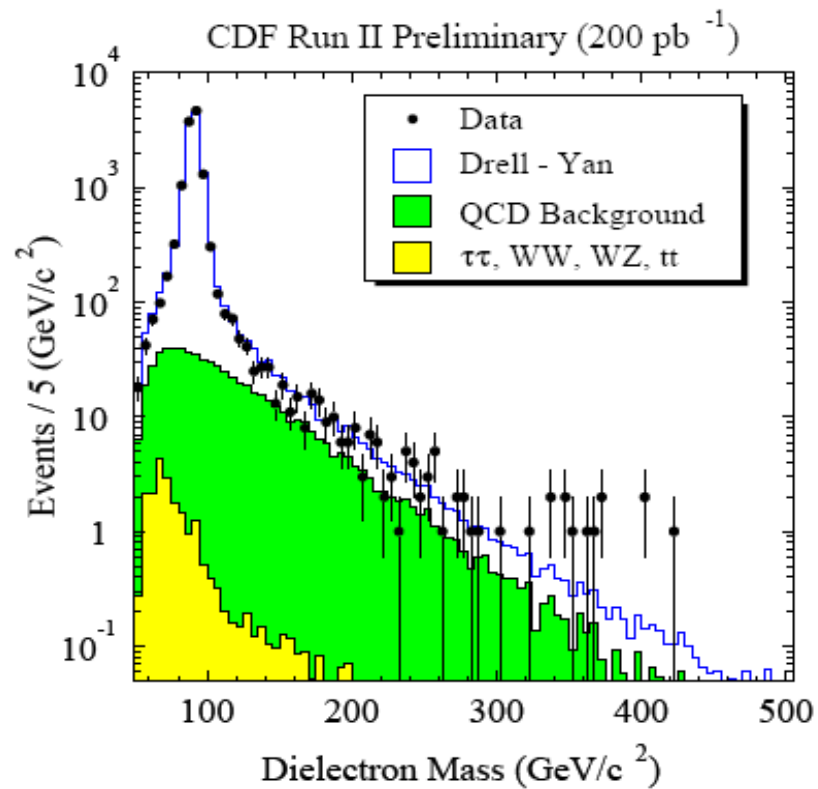
A CDF di-jet event on a lego plot in the $\eta - \phi$ plane.

$\Delta\phi, \Delta y$ invarianti

$$\rightarrow \Delta R = \sqrt{(\Delta\phi)^2 + (\Delta y)^2} \text{ invariante}$$

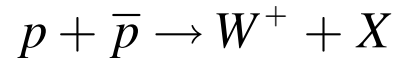
Quindi: separazione fra i jet indipendente dalla x dei partoni iniziali

Uso della cinematica

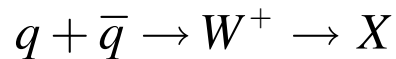


Scoperta del bosone W - I

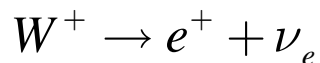
Reazione studiata al collider del CERN:



Corrispondente processo partonico (= fra costituenti del protone)



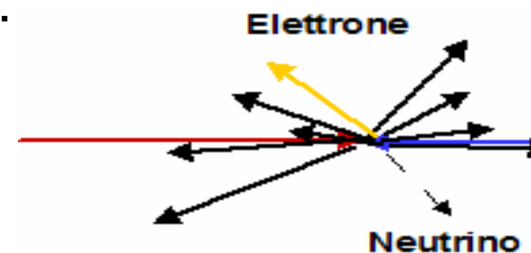
Modo di decadimento osservato per il W:



Osservabili rilevanti:

E_e Energia dell'elettrone

$E_{T \text{ missing}} = 0 - E_T^{\text{vista}} \approx \sum_{i=1, N \text{ tracce}} E_i \sin \theta_i$ Energia trasversa mancante nell'evento



Scoperta del bosone W - II

$\frac{d\sigma}{d\cos\theta^*} =$ funzione di $\cos\theta^*$ a variazione lenta

$$\frac{d\sigma}{dp_T} = \frac{d\sigma}{d\cos\theta^*} \frac{d\cos\theta^*}{dp_T}$$

$$p_T = p^* \sin\theta^* = \frac{M_W}{2} \sin\theta^*$$

$$\rightarrow \sin\theta^* = \frac{2p_T}{M_W}$$

$$\rightarrow \cos\theta^* = \sqrt{1 - \sin^2\theta^*} = \sqrt{1 - \left(\frac{2p_T}{M_W}\right)^2}$$

$$\rightarrow \frac{d\cos\theta^*}{dp_T} = \frac{\frac{4p_T}{M_W}}{2\sqrt{1 - \left(\frac{2p_T}{M_W}\right)^2}} = \frac{2p_T}{M_W \sqrt{1 - \left(\frac{2p_T}{M_W}\right)^2}}$$

$$\rightarrow \frac{d\sigma}{dp_T} = A(\cos\theta^*) \frac{d\cos\theta^*}{dp_T} \approx K \frac{2p_T}{M_W \sqrt{1 - \left(\frac{2p_T}{M_W}\right)^2}} \quad \text{Picco jacobiano}$$

Misura massa del W

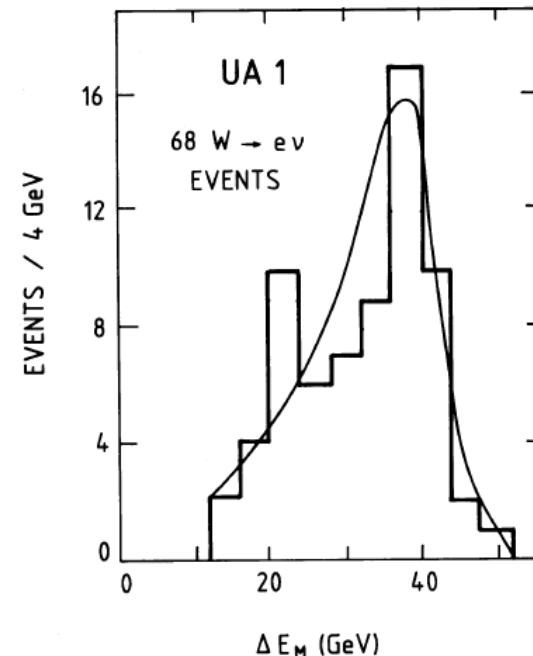


Fig. 14. The distribution of the missing transverse energy for those events in which there is a single electron with $E_T > 15$ GeV, and no coplanar jet activity. The curve represents the resolution function for no missing energy normalized to the three lowest missing-energy events.